

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1042-1(Δ1) - ΒΟΗΘΟΣ ΠΑΙΔΑΓΩΓΩΝ ΠΡΩΙΜΗΣ ΠΑΙΔΙΚΗΣ ΗΛΙΚΙΑΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7
1	2958	10	9	8	9	9	10	9
2	2961	9	8	8	8	10	10	8
3	2962	10	9	9	9	9	10	9
4	2963	9	8	7	8	10	10	8
5	2965	10	9	10	10	10	10	9
6	2966	10	10	10	10	10	10	10
7	2967	10	9	8	8	10	10	9
8	2972	10	10	9	8	10	10	10
9	2973	9	7	7	7	6	10	8
10	2974	10	10	9	9	10	10	10
11	2975	10	9	9	8	10	10	9
12	2976	10	9	7	8	9	10	9
13	2977	10	10	8	8	9	10	10
14	2981	10	9	10	10	10	10	9

Μ1=ΕΙΚΑΣΤΙΚΑ

Μ2=ΚΟΥΚΛΟΘΕΑΤΡΟ- ΘΕΑΤΡΟ ΣΚΙΩΝ

Μ3=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ ΛΟΓΟΥ

Μ4=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΝΟΗΤΙΚΗ ΥΣΤΕΡΗΣΗ

Μ5=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΣΩΜΑΤΙΚΕΣ ΑΝΑΠΗΡΙΕΣ ΚΑΙ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗΣ

Μ6=ΠΑΙΧΝΙΔΙ - ΘΕΑΤΡΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Μ7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1159-1(B1) - ΒΟΗΘΟΣ ΡΑΔΙΟΛΟΓΙΑΣ ΚΑΙ ΑΚΤΙΝΟΛΟΓΙΑΣ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	3064	8	10	10	10	10	9
2	3065	9	9	10	8	10	9
3	3066	10	10	10	10	10	10
4	3067	10	8	10	8	10	9
5	3068	9	6	10	9	9	9
6	3071	10	10	10	10	10	9
7	3072	10	10	10	10	10	10
8	3073	9	6	10	10	10	10
9	3076	10	7	10	9	10	9
10	3077	10	8	10	9	10	9
11	3081	10	7	10	9	10	9
12	3082	10	10	10	9	10	10
13	3083	9	5	10	9	9	7
14	3084	10	6	10	7	10	9
15	3085	10	9	10	9	10	9
16	3088	9	6	10	6	10	8
17	3089	9	9	10	10	10	10
18	3091	9	9	10	9	10	9
19	3092	9	10	10	10	10	10

Μ1=ΑΓΓΛΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ

Μ2=ΑΚΤΙΝΟΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ -ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΣΕ ΚΛΙΝΙΚΗ

Μ3=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΚΤΙΝΟΑΝΑΤΟΜΙΚΗΣ

Μ4=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΝΑΤΟΜΙΑΣ

Μ5=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΙΑΤΡΙΚΗΣ ΦΥΣΙΚΗΣ

Μ6=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΦΥΣΙΟΛΟΓΙΑΣ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ357-1(Δ1) - ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗ ΕΝΤΥΠΟΥ ΚΑΙ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΜΕΣΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ				
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5
1	2843	10	10	10	10	7
2	2858	10	10	10	10	10
3	2862	10	10	10	10	9
4	2863	10	10	10	10	7
5	2864	10	10	10	10	8
6	2865	10	10	10	10	7
7	2866	10	10	10	10	9
8	2867	10	10	10	10	8
9	2869	10	10	10	10	10
10	2873	10	10	10	10	10

Μ1=ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗ ΓΙΑ ΤΑ ΠΟΛΥΜΕΣΑ

Μ2=ΔΙΑΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Μ3=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΣΕΛΙΔΑΣ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ5=ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ - ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΩΝ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ382-1(Δ1) - ΔΙΑΣΩΣΤΗΣ - ΠΛΗΡΩΜΑ ΑΣΘΕΝΟΦΟΡΟΥ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ				
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5
1	2901	10	10	9	10	10
2	2902	10	10	10	10	10
3	2904	9	7	4	4	7
4	2905	10	9	ΑΦ	ΑΦ	8
5	2907	10	10	10	10	10
6	2908	10	7	ΑΦ	ΑΦ	7
7	2910	10	9	7	6	9
8	2912	10	10	10	10	10
9	2913	10	9	6	10	9
10	2914	10	10	10	9	10
11	2915	10	8	4	9	10
12	2917	10	10	10	10	10
13	2918	10	9	7	9	9
14	2921	1	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
15	2923	10	10	10	10	10
16	2978	10	10	9	7	10
17	2979	10	9	8	10	9
18	2982	10	9	6	7	9
19	2984	10	9	8	9	10
20	2993	10	10	8	10	10
21	2997	10	10	9	10	10

Μ1=ΒΑΣΙΚΕΣ ΓΝΩΣΕΙΣ ΑΣΦΑΛΟΥΣ ΟΔΗΓΗΣΗΣ

Μ2=ΔΙΑΚΟΜΙΔΕΣ ΑΣΘΕΝΩΝ

Μ3=ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΠΡΩΤΟΚΟΛΛΩΝ ΣΕ ΣΥΝΔΡΟΜΑ ΚΑΙ ΝΟΣΗΜΑΤΑ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΣΕ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ ΣΥΝΘΗΚΕΣ ΕΠΕΙΓΟΝΤΩΝ ΠΕΡΙΣΤΑΤΙΚΩΝ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ1015-1(Δ1) - ΕΙΔΙΚΟΣ ΑΙΣΘΗΤΙΚΗΣ & ΤΕΧΝΗΣ ΤΟΥ ΜΑΚΙΓΙΑΖ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7
1	2940	10	10	8	6	6	5	7
2	2941	9	9	9	8	8	9	6
3	2943	10	10	10	10	10	10	9
4	2944	10	10	10	10	10	10	10
5	2945	9	9	9	7	9	9	8
6	2946	10	10	9	10	10	10	8
7	2947	10	10	9	10	10	10	10
8	2948	10	9	10	10	10	10	8
9	2949	9	9	8	9	9	10	7
10	2950	10	10	10	10	10	10	9
11	2951	10	10	9	9	10	10	10
12	2955	10	10	10	10	10	10	10

Μ1=ΑΠΟΤΡΙΧΩΣΗ

Μ2=ΘΕΡΑΠΕΙΕΣ ΣΩΜΑΤΟΣ

Μ3=ΜΑΚΙΓΙΑΖ SPECIAL EFFECTS

Μ4=ΜΕΘΟΔΟΙ ΕΥΕΞΙΑΣ ΚΑΙ ΧΑΛΑΡΩΣΗΣ- SPA

Μ5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Μ6=ΤΑΤΟΟ ΜΕ ΧΕΝΑ & BODY PAINTING

Μ7=ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ- ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΔΕΟΝΤΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1195-1(B1) - ΕΙΔΙΚΟΣ ΘΡΗΣΚΕΥΤΙΚΟΥ ΤΟΥΡΙΣΜΟΥ ΚΑΙ ΠΡΟΣΚΥΝΗΜΑΤΙΚΩΝ ΠΕΡΙΗΓΗΣΕΩΝ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	3093	10	10	10	9	10	10	10	8	9
2	3094	10	10	10	10	10	10	10	10	10
3	3097	10	10	10	10	10	10	10	10	10
4	3098	10	10	10	10	10	10	10	10	10
5	3103	10	10	10	10	10	10	10	9	10
6	3105	10	10	10	10	10	10	10	10	10
7	3107	ΑΦ	5	ΑΦ	2	3	3	5	3	ΑΦ
8	3108	10	10	10	10	10	10	10	10	10
9	3111	10	10	10	10	10	10	10	10	10

M1=ΘΡΗΣΚΕΥΤΙΚΕΣ ΠΕΡΙΗΓΗΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

M2=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M3=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΘΡΗΣΚΕΙΟΛΟΓΙΑΣ

M4=ΣΥΝΕΡΓΕΙΕΣ ΕΙΔΙΚΩΝ ΜΟΡΦΩΝ ΤΟΥΡΙΣΜΟΥ

M5=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΤΑΞΙΔΙΟΥ

M6=ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΣΤΟΝ ΤΟΥΡΙΣΜΟ

M7=ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΗ ΚΑΙ ΑΡΧΑΙΟΛΟΓΙΚΗ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑ

M8=ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΗ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ

M9=ΧΡΙΣΤΙΑΝΙΚΗ ΚΑΙ ΒΥΖΑΝΤΙΝΗ ΑΡΧΑΙΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΤΕΧΝΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ386-1(Δ1) - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΠΡΟΣΩΠΩΝ ΚΑΙ ΥΠΟΔΟΜΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	2529	9	9	6	9	8	8
2	2926	9	9	6	9	10	9
3	2930	9	9	8	9	10	9
4	2931	10	10	9	10	10	10
5	2932	8	9	5	8	8	6
6	2934	10	10	10	10	10	10
7	2935	ΑΦ	1	ΑΦ	ΑΦ	1	ΑΦ

Μ1=ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΠΡΟΣΩΠΩΝ - ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ - ΧΡΗΜΑΤΑΠΟΣΤΟΛΩΝ

Μ2=ΑΥΤΟΑΜΥΝΑ - ΑΥΤΟΠΡΟΣΤΑΣΙΑ

Μ3=ΕΞΟΥΔΕΤΕΡΩΣΗ ΒΟΜΒΩΝ & ΕΚΡΗΚΤΙΚΩΝ ΜΗΧΑΝΙΣΜΩΝ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ5=ΣΚΟΠΟΒΟΛΗ

Μ6=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΟΙΝΙΚΗΣ ΔΙΚΟΝΟΜΙΑΣ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ322-1(Δ1) - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΕΜΠΟΡΙΑΣ, ΔΙΑΦΗΜΙΣΗΣ ΚΑΙ ΠΡΟΩΘΗΣΗΣ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ
(MARKETING)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7	Μ8	Μ9
1	2844	10	10	10	10	9	10	9	8	10
2	2845	8	8	10	6	8	10	7	9	9
3	2847	10	10	10	9	9	10	9	9	10
4	2850	9	10	10	9	5	10	10	7	9
5	2851	8	8	10	6	9	10	6	8	10
6	2853	10	10	10	9	10	10	8	10	10
7	2854	9	9	10	9	5	10	10	9	9
8	2857	10	10	10	8	10	10	10	9	10
9	2987	10	10	10	6	8	10	10	8	9

Μ1=MARKETING ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ

Μ2=ΔΙΕΘΝΕΣ MARKETING

Μ3=ΔΙΟΙΚΗΣΗ MARKETING

Μ4=ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΦΥΛΛΑ (SPREAD SHEETS - Η/Υ)

Μ5=ΜΕΘΟΔΟΙ ΚΑΙ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΒΛΕΨΕΩΝ MARKETING

Μ6=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ7=ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΑΜΕΣΟΥ MARKETING- ΠΡΟΩΘΗΣΕΩΝ- ΔΗΜΟΣΙΩΝ ΣΧΕΣΕΩΝ

Μ8=ΣΥΓΧΡΟΝΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΓΡΑΦΕΙΟΥ

Μ9=ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΟΙΚΗΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1141-1(B1) - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ΕΦΟΔΙΑΣΤΙΚΗΣ ΑΛΥΣΙΔΑΣ (LOGISTICS) (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8
1	3046	10	10	10	10	10	10	10	10
2	3055	9	9	8	6	10	9	9	10
3	3057	9	9	9	7	10	10	10	10
4	3058	8	10	8	8	10	9	10	10
5	3059	9	9	7	6	10	8	10	9
6	3060	7	9	8	6	10	9	9	9
7	3063	7	9	8	7	10	9	10	9
8	3110	7	10	10	6	10	9	10	9

M1=ΑΝΑΛΥΣΗ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

M2=ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΔΙΚΑΙΟ

M3=ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΕΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ ΣΤΗΝ ΨΗΦΙΑΚΗ ΕΠΟΧΗ

M4=ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ

M5=ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗΣ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗΣ

M6=ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΤΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ

M7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M8=ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΟΣ ΚΑΙ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟΣ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1139-1(B1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ ΑΝΑΝΕΩΣΙΜΩΝ ΠΗΓΩΝ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	3038	9	10	8	8	10	9
2	3040	10	10	9	9	10	10
3	3041	9	10	9	9	10	10
4	3042	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
5	3044	9	10	8	9	10	10

Μ1=ΑΝΑΛΟΓΙΚΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ

Μ2=ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΑ

Μ3=ΜΕΤΡΗΣΕΙΣ - ΑΙΣΘΗΤΗΡΙΑ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ5=ΣΧΕΔΙΟ

Μ6=ΨΗΦΙΑΚΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ304-1(Δ1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7	Μ8	Μ9
1	2823	10	10	10	10	10	10	10	10	10
2	2824	9	9	7	10	10	8	8	8	8
3	2831	9	10	7	10	10	8	8	8	8
4	2832	8	9	6	9	8	7	8	7	7
5	2833	9	10	7	10	10	8	9	8	7
6	2835	9	10	7	9	9	7	9	8	8
7	2837	9	10	10	10	10	8	10	9	10
8	2840	10	9	10	10	10	9	10	9	10
9	2841	9	9	8	9	10	10	9	10	9
10	2842	10	10	10	10	10	9	10	10	10
11	2989	10	10	10	10	10	10	10	10	10
12	3007	10	10	9	10	10	8	10	10	8
13	3009	7	9	6	9	10	8	9	7	7
14	3010	7	8	6	9	6	7	8	7	7

Μ1=ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)

Μ2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OPENGL)

Μ3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

Μ4=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)

Μ5=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO

Μ6=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL EDITOR, HALF LIFE, DOOM EDITOR)

Μ7=ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ

Μ8=ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)

Μ9=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

B1090-1(B1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΚΟΜΜΩΤΙΚΗΣ ΤΕΧΝΗΣ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6
1	3015	10	10	9	10	9	10
2	3016	9	10	9	9	10	9
3	3017	10	10	8	9	10	9
4	3018	10	10	10	10	10	10
5	3021	10	10	8	10	9	10
6	3022	10	10	7	9	9	9
7	3023	9	9	7	8	8	9
8	3025	10	10	9	10	10	10
9	3026	10	10	10	10	10	10
10	3027	5	4	7	5	5	8
11	3028	10	10	10	10	10	10
12	3029	10	10	7	9	9	9
13	3030	9	10	7	9	8	9
14	3031	10	10	9	10	10	10
15	3033	10	10	9	10	10	9
16	3109	9	10	8	9	9	9

M1=ΑΝΑΤΟΜΙΑ, ΦΥΣΙΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΠΑΘΗΣΕΙΣ ΔΕΡΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΤΡΙΧΑΣ

M2=ΙΣΤΟΡΙΚΗ ΑΝΑΔΡΟΜΗ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ

M3=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M4=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ

M5=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΒΑΦΗΣ

M6=ΧΤΕΝΙΣΜΑΤΑ ΜΑΛΛΙΩΝ ΜΙΚΡΗΣ ΔΙΑΡΚΕΙΑΣ II

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

ΤΕΛΙΚΗ ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ

Δ366-1(Δ1) - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΜΑΓΕΙΡΙΚΗΣ ΤΕΧΝΗΣ - ΑΡΧΙΜΑΓΕΙΡΑΣ (CHEF)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	2875	10	10	8	8	8	7
2	2877	10	10	6	8	8	6
3	2878	10	10	10	10	10	10
4	2879	10	10	8	9	9	8
5	2881	10	10	8	9	9	7
6	2883	9	10	8	9	9	9
7	2884	10	10	10	10	10	10
8	2885	10	10	9	8	8	8
9	2888	9	10	9	10	10	9
10	2889	9	10	8	8	8	8
11	2891	7	10	9	9	9	8
12	2892	10	10	9	8	8	7
13	2895	10	10	10	10	10	9
14	2896	10	10	10	9	9	8
15	2897	10	10	9	8	8	8
16	2898	10	10	10	10	10	10
17	2899	10	10	10	10	10	10
18	2983	10	10	10	10	10	10
19	2985	5	5	7	9	9	7
20	2986	9	10	10	10	10	10
21	2994	10	10	10	10	10	10
22	2996	9	10	9	8	10	8
23	3001	9	10	8	8	8	9
24	3012	9	10	6	8	8	7

Μ1=ΑΓΓΛΙΚΑ

Μ2=ΓΑΛΛΙΚΑ

Μ3=ΔΙΑΚΟΣΜΗΤΙΚΗ ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΜΑΤΩΝ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Μ5=ΤΕΜΑΧΙΣΜΟΣ ΚΡΕΑΤΩΝ II

Μ6=ΤΕΧΝΗ ΜΑΓΕΙΡΙΚΗΣ IV

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ